

박윤경

경력

여, 1988 (37세)

이메일 yoonkp0233@gmail.com | 휴대폰 010-4466-0233 | 전화번호 010-4466-0233

주소 (04776) 서울 성동구 성수이로6길



경력

(주)애드포터 재직중

총 8년 10개월



학력

군산대학교

대학교(4년) 졸업



희망연봉

6,000~7,000만원

직전 연봉 : 7,000 만원



포트폴리오

총 3건

간략 소개

[핵심역량]

- AI 에이전트 워크플로 설계·운영: 규칙 문서화(rules·AGENTS.md) + Node.js 정적 검증(ds-check/harness), AI 기반 와이어프레임 초안, design-doc-as-code
- 모노레포·디자인 토큰·공통 컴포넌트 시스템 등 UI 아키텍처 설계 (SCSS 모듈화, 스타일 가이드·네이밍 컨벤션 수립)
- 기획 공백 보완 역량: AS-IS/TO-BE 분석, 상태별 동작, 화면 데이터 항목·에러/예외 케이스 문서화
- 도메인 모델 기반 UI 설계 및 React 퍼블리싱 구조 설계
- React 18/19, TypeScript, Next.js 14, Vue3 기반 UI 구현·마크업 설계
- Shadcn/UI, Tailwind CSS, MUI, Ag-Grid, Kendo UI, Chart.js 등 UI 컴포넌트 라이브러리 커스터마이징
- 다양한 디바이스·브라우저 대응 반응형 웹/앱 구축, 웹 표준·접근성(ARIA, Semantic Markup) 준수
- Git, GitLab, SVN 기반 형상관리 및 다수 협업 프로젝트 CI/CD 파이프라인 이해
- 디자이너(Figma, Zeplin)·프론트엔드 개발자·외주 개발사·의사결정권자 간 커뮤니케이션 허브
- 신입 퍼블리셔 양성 및 실무 중심 기술 멘토링: 2개월 내 실무 투입, 정규직 전환

나의 스킬

HTML5 / CSS3

javascript / jQuery

PHP / 그누보드

Github

포토샵/일러스트

제플린, Adobe XD

Figma

Node.js

TypeScript

React

Next.js

크로스브라우저

CSS3

HTML5

반응형웹

jQuery

그누보드

ReactJS

JavaScript

Vue.js

Tailwind CSS

shadcn

MUI

HTML5 / CSS3 고급

웹표준, 웹접근성, 크로스 브라우징(IE8+) 기반의 홈페이지 제작가능, 다양한 애니메이션 효과 구현

javascript / jQuery 중급

기본적인 언어 섭렵은 물론, 다양한 jQuery CDN을 페이지에 맞게 적용가능(swiper slide, slick slide)

ES6 문법 사용 가능

PHP / 그누보드 초급

PHP include에 대한 이해를 하고 있으며, 그누보드를 활용한 다양한 게시판 제작 및 스킨작업 가능

Github 중급

브랜치 작업 후 커밋 푸시 가능

퍼블리싱 작업 후 머지리퀘스트

포토샵/일러스트 중급

전체적인 툴사용 가능, 사진보정 및 합성, 웹페이지 시안, UI/UX디자인

제플린, Adobe XD 초급

제플린, Adobe XD 작업된 시안을 보고 퍼블리싱 구현 가능

Figma 중급

작업된 시안을 보고 퍼블리싱 구현 가능

경력 총 8년 10개월

2025.09 ~ 재직중

 (주)애드포터 과장 · 개발PM

역할: PL(프로젝트 리드) / React UI 개발

(기술 리드는 별도 개발PM 체제, 본인은 제품 기획·운영 의사결정과 대표 1:1 커뮤니케이션 담당)

상황: 기획·디자인 산출물이 부족하거나 지연되는 스타트업 초기, 광고 플랫폼 Web/Admin/Mobile UI 전 영역 담당

1. AI 에이전트 UI 개발 거버넌스 킷 "UI Architecture Agent Kit" 단독 설계·구축

- 규칙 문서 6종 + Node.js 정적 검증기(ds-check/harness) + 컴포넌트 패턴 카탈로그 20종+

- AI 산출물의 하드코딩·중복 구현을 사람이 아닌 도구가 차단

- 신규 프로젝트 30분 온보딩 가능한 재사용 개발 자산으로 정리

핵심: AI 산출물 품질이 시스템으로 유지되는 체계 확립

2. Web/Admin/Mobile UI 아키텍처 수립

- Admin/Web/Mobile-App 모노레포 구조 설계

- MUI 기반 컴포넌트 시스템·네이밍 컨벤션 문서화

- 매체 등록·결제·마이페이지 등 핵심 플로우 화면 정책·UI 상태 기준 수립

- 배포 전 UI 검수 (AI 기반 와이어프레임 초안 활용)

핵심: UI 구현을 넘어 UI/UX 설계·화면 정책·QA/배포 조율까지 역할 확장

3. 통합 결제 구조 전환 설계

- 파편화된 개별 결제 프로세스의 문제 정의, AS-IS/TO-BE 분석, 와이어프레임 작성

- 상태별 동작, 화면에 필요한 데이터 항목·노출 조건·에러/예외 케이스 정리

핵심: 외부 개발사가 바로 착수 가능한 설계 산출물로 전환

기술: React, TypeScript, Vite, SCSS, MUI, pnpm Monorepo, Claude, ChatGPT, Codex, Cursor

연봉 7,000만원

2024.04 ~ 2025.09

1년 6개월

 넥스트리(주) 수석연구원/팀원 · 퍼블리셔

상황: 제조·해양IoT·의료교육 등 이종 도메인 SI 프로젝트 병행, React-Vue3 혼재 환경

1. 삼성E&A MAP : Admin UI 구조 설계 (2024.04~2025.08, 기여도 100%)

- 다층 메뉴트리·대용량 데이터 테이블 UI 구조 설계

- MUI-Ag-Grid-Shadcn/UI-Tailwind CSS 혼합 환경 스타일 충돌 해결

- 벤더·외주 협업용 퍼블리싱 가이드라인·네이밍 규칙 수립

핵심: 컴포넌트 재사용률 70% 이상 달성, 표준화와 생산성 동시 확보

2. HD현대해양 IoT : 대시보드·플로우차트 UI (2025.02~2025.05)

- IoT 데이터 대시보드·플로우차트 반응형 구축

- 메뉴트리 Drag&Drop 커스텀 구현

핵심: React 외 스택(Vue3·Vuetify) 즉시 실무 투입

3. 우즈베키스탄 의과대학 LMS (2024.08~2025.01, Web 50% / Mobile 80%)

- 디자인 시안 없이 도메인 모델 기반 UI 역설계·구현

- 학과 정보 CRUD·관리자 대시보드·데이터 시각화 UI

핵심: 모바일 앱 App Store 정식 출시 (2025.01.21)

4. 신입 퍼블리셔 양성 (2024.08~2024.10)

- HTML·CSS·JavaScript·React 실무 중심 교육 커리큘럼 설계·진행

핵심: 2개월 내 실무 투입, 이후 정규직 전환

기술: React 18, TypeScript, MUI, Ag-Grid, Shadcn/UI, Tailwind CSS, Vue3, Vuetify, Kendo UI, SCSS, Vite

연봉 5,350만원

2023.03 ~ 2024.03

1년 1개월

 **(주)러쉬코리아** 대리/팀원 · 퍼블리셔

상황: 브랜드 커머스 자사몰, 짧은 리드타임의 이벤트·운영·세일 대응

1. 프레쉬 세일 React 마크업·퍼블리싱 (기여도 90%)

- React 18·Next.js 기반 마크업/퍼블리싱 + 프론트엔드 기능 개발

핵심: 행사 기간 iOS 쇼핑 앱 1위·전체 무료 앱 1위 3일 유지

2. 자사몰 이벤트·운영 퍼블리싱 (기여도 70~80%)

- 이벤트 페이지 월평균 8건 이상 퍼블리싱

- 뷰저블 히트맵 데이터 기반 레이아웃·CTA 개선

핵심: 체류시간·모바일 전환율·유입률 실질 개선 (뷰저블 데이터 확인)

3. 디지털 데모 퍼블리싱 (기여도 100%)

- 매장용 iPad 가로모드 전용 터치 인터랙션 UI 단독 구축

기술: HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, React 18, Next.js, SCSS, AOS, GSAP

연봉 4,320만원

2020.06 ~ 2023.04

2년 11개월

 **(주) 루비셀** 대리/팀원 · 퍼블리셔

상황: 자사몰·글로벌 자회사 사이트·도메인/호스팅 인프라 전담 운영

(퇴사 후 사명이 아프로존에서 루비셀로 변경)

수행:

- 카페24 자사몰·상세페이지 단독 구축 (기여도 100%)

- 아프로ON 안드로이드 앱 솔루션 기반 구축: 개발 비용 90% 이상 절감

- 가비아·카페24 도메인 약 300개 관리

- 루비셀·다산중앙연구소 등 주요 사이트 유지보수·리뉴얼

핵심: UI 구축을 넘어 도메인·호스팅·운영까지 이해하는 웹마스터형 역량

기술: Cafe24, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP/그누보드

2019.04 ~ 2020.02

11개월

✓ (주) 퓨처서비스 주임/팀원 · 퍼블리셔

* 엘리노베이션 재직 중 법인 분리로 소속만 변경 (동일 조직·동일 업무, 통산 2019.03~2020.02)

별스타 랜딩페이지, 이상TV 안드로이드 앱 퍼블리싱, 자사 웹·모바일 웹표준 반응형 리뉴얼

기술: HTML5, CSS3, jQuery, GSAP

2019.03 ~ 2019.04

2개월

✓ (주)엘리노베이션 주임/팀원 · 퍼블리셔

재직 중 법인 분리로 소속 법인만 변경 (업무·팀 동일), 상세는 퓨처서비스 항목 참조

2018.08 ~ 2019.03

8개월

✓ 허브디앤씨 사원/팀원 · 퍼블리셔

에이전시 환경에서 보험(IBSS)·금융(IR GO)·커머스(폰다)·교육(대성학원)·비영리(세이프 더 칠드런 EDM) 등 다양한 도메인의 반응형 퍼블리싱을 수행하며 실무 기본기를 다졌습니다.

- 기술: HTML5, CSS3, jQuery

2015.03 ~ 2016.03

1년 1개월

✓ 엠크라스 대리/팀원 · 앱기획

모바일 앱 서비스 기획과 제휴를 담당했습니다. 화면 구조와 사용자 흐름을 함께 보는 관점의 출발점이 된 경력입니다.

근무지역 서울 | 퇴사사유 개인사정

경력기술서

■ (주)에드포터 | 2025.09 ~ 재직중 | 과장 · PL(프로젝트 리드) / React UI 개발

광고주와 매체주를 연결하는 광고 플랫폼(Web/Admin/Mobile-App)

역할: 기술 리드는 별도 개발PM 체제, 본인은 PL로서 제품 기획·운영 의사결정과 대표 1:1 커뮤니케이션 담당

상황: 기획·디자인 산출물이 부족하거나 지연되는 스타트업 초기, UI 전 영역 담당

1. AI 에이전트 UI 개발 거버넌스 킷 "UI Architecture Agent Kit" 단독 설계·구축

- 규칙 문서 6종 + Node.js 정적 검증기(ds-check/harness) + 컴포넌트 패턴 카탈로그 20종+

- AI 산출물의 하드코딩·중복 구현을 사람이 아닌 도구가 차단

- 신규 프로젝트 30분 온보딩 가능한 재사용 개발 자산으로 정리

핵심: AI 산출물 품질이 시스템으로 유지되는 체계 확립

2. Web/Admin/Mobile UI 아키텍처 수립

- Admin/Web/Mobile-App 모노레포 구조 설계

- MUI 기반 컴포넌트 시스템·네이밍 컨벤션 문서화

- 매체 등록·결제·마이페이지 등 핵심 플로우 화면 정책·UI 상태 기준 수립

- 배포 전 UI 검수 (AI 기반 와이어프레임 초안 활용)

핵심: UI 구현을 넘어 UI/UX 설계·화면 정책·QA/배포 조율까지 역할 확장

3. 통합 결제 구조 전환 설계

- 파편화된 개별 결제 프로세스의 문제 정의, AS-IS/TO-BE 분석, 와이어프레임 작성

- 상태별 동작, 화면에 필요한 데이터 항목·노출 조건·에러/예외 케이스 정리

핵심: 외부 개발사가 바로 착수 가능한 설계 산출물로 전환

기술: React, TypeScript, Vite, SCSS, MUI, pnpm Monorepo, Claude, ChatGPT, Codex, Cursor

■ 넥스트리(주) | 2024.04 ~ 2025.09 | SW개발본부 수석연구원 / React UI 개발

상황: 제조·해양IoT·의료교육 등 이종 도메인 SI 프로젝트 병행, React-Vue3 혼재 환경

1. 삼성E&A MAP : Admin UI 구조 설계 (2024.04~2025.08, 기여도 100%)

- 다층 메뉴트리·대용량 데이터 테이블 UI 구조 설계
- MUI·Ag-Grid·Shadcn/UI·Tailwind CSS 혼합 환경 스타일 충돌 해결
- 벤더·외주 협업용 퍼블리싱 가이드라인·네이밍 규칙 수립

핵심: 컴포넌트 재사용률 70% 이상 달성, 표준화와 생산성 동시 확보

2. HD현대해양 IoT : 대시보드·플로우차트 UI (2025.02~2025.05)

- IoT 데이터 대시보드·플로우차트 반응형 구축
- 메뉴트리 Drag&Drop 커스텀 구현

핵심: React 외 스택(Vue3·Vuetify) 즉시 실무 투입

3. 우즈베키스탄 의과대학 LMS (2024.08~2025.01, Web 50% / Mobile 80%)

- 디자인 시안 없이 도메인 모델 기반 UI 역설계·구현
- 학과 정보 CRUD·관리자 대시보드·데이터 시각화 UI
- 현지 개발팀과 협업, 유지보수 체계 안정화

핵심: 모바일 앱 App Store 정식 출시 (2025.01.21)

4. 신입 퍼블리셔 양성 (2024.08~2024.10)

- HTML·CSS·JavaScript·React 실무 중심 교육 커리큘럼 설계·진행

핵심: 2개월 내 실무 투입, 이후 정규직 전환

기술: React 18, TypeScript, MUI, Ag-Grid, Shadcn/UI, Tailwind CSS, Vue3, Vuetify, Kendo UI, SCSS, Vite

■ (주)러쉬코리아 | 2023.03 ~ 2024.03 | 개발본부 대리 / 웹퍼블리셔

상황: 브랜드 커머스 자사몰, 짧은 리드타임의 이벤트·운영·세일 대응

1. 프레쉬 세일 React 마크업·퍼블리싱 (기여도 90%)

- React 18·Next.js 기반 마크업/퍼블리싱 + 프론트엔드 기능 개발

핵심: 행사 기간 iOS 쇼핑 앱 1위·전체 무료 앱 1위 3일 유지

2. 자사몰 이벤트·운영 퍼블리싱 (기여도 70~80%)

- 이벤트 페이지 월평균 8건 이상 퍼블리싱
- 뷰저블 히트맵 데이터 기반 레이아웃·CTA 개선

핵심: 체류시간·모바일 전환율·유입률 실질 개선 (뷰저블 데이터 확인)

3. 디지털 데모 퍼블리싱 (기여도 100%)

- 매장용 iPad 가로모드 전용 터치 인터랙션 UI 단독 구축

기술: HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, React 18, Next.js, SCSS, AOS, GSAP

■ (주)아프로존 (현 루비셀) | 2020.06 ~ 2023.03 | 온라인기획팀 대리 / 웹퍼블리셔

상황: 자사몰·글로벌 자회사 사이트·도메인/호스팅 인프라 전담 운영

(퇴사 후 사명이 아프로존에서 루비셀로 변경)

수행:

- 카페24 자사몰·상세페이지 단독 구축 (기여도 100%)
- 아프로ON 안드로이드 앱 솔루션 기반 구축: 개발 비용 90% 이상 절감
- 가비아·카페24 도메인 약 300개 관리
- 루비셀·다산중앙연구소 등 주요 사이트 유지보수·리뉴얼

핵심: UI 구축을 넘어 도메인·호스팅·운영까지 이해하는 웹마스터형 역량

기술: Cafe24, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP/그누보드

■ 초기 경력 | 2015.03 ~ 2020.02 | 앱 기획 / 웹퍼블리셔

- 퓨처서비스·엘이노베이션 (2019.03~2020.02, 주임): 동일 조직(재직 중 법인 분리). 별스탁 랜딩페이지, 이상TV 안드로이드 앱 퍼블리싱, 자사 웹·모바일 웹표준 반응형 리뉴얼
 - 허브디앤씨 (2018.08~2019.03, 사원): 보험(IBSS)·금융(IR GO)·커머스(폰다)·교육(대성학원)·비영리(세이브 더 칠드런 EDM) 반응형 퍼블리싱
 - 엠크라스 (2015.03~2016.03, 대리): 모바일 앱 기획·제휴
- 핵심: 기획과 퍼블리싱을 함께 경험하며 화면 구조와 사용자 흐름을 함께 보는 관점 형성

■ 전체 경력 요약

- 애드포터(PL): AI 거버넌스 킷, 모노레포 설계, 화면 정책·통합 결제 구조 설계
- 넥스트리(수석연구원): 삼성E&A·HD현대·우즈베키스탄 LMS, 재사용률 70%+, App Store 출시
- 러쉬코리아(대리): 프레쉬 세일 iOS 앱 1위, 데이터 기반 커머스 퍼블리싱
- 아프로존(대리): 카페24 구축, 도메인 300개 관리, 웹마스터형 운영
- 초기 경력(2015~2020): 웹표준·인터랙션 퍼블리싱, 앱 기획

■ 인재 요약

- 정리되지 않은 환경에서 구조를 정의해온 UI 개발자
- AI 도구를 규칙·검증 체계로 팀 자산화한 AX형 개발자 (UI Architecture Agent Kit 실물 보유)
- 기획·디자인·개발 사이 공백을 문서와 구조로 메우는 커뮤니케이션 허브
- 이종 도메인(광고·커머스·제조·해양IoT·의료교육)과 이종 스택(React·Vue3)에 즉시 투입 가능

학력 대학교(4년) 졸업

2010.03 ~ 2014.02

졸업

군산대학교(4년제) 음악(작곡)

복수전공 경영 | 지역 전북 | 학점 3.81/4.5 | 주/야간 주간

2004.03 ~ 2007.02

졸업

논산여자고등학교 문과계열

경험/활동/교육

2017.11 ~ 2018.04

그린컴퓨터아카데미 교육이수내역

자격/어학/수상

2015.05 **우쿨렐레 1급지도사** 최종합격 | 한국우쿨렐레음악교육협회

포트폴리오/기타문서

포트폴리오

↗ <https://yoonkp.com/>

작업기간 2026.03.17~2026.03.18

포트폴리오

↗ <http://yoonkp.github.io>

작업기간 2018.06.20~2018.07.02 | 작업인원 1명

작업 툴 brackets, photoshop, illustrator

작품소개 저에 대한 소개와 포트폴리오를 열거해놓은 랜딩페이지 입니다. 1. 구성 : 포트폴리오 랜딩페이지 2. 사용언어 : HTML5, CSS 3, jQuery 3. 크로스 브라우징 : IE9+ 4. 형식 : Static

기획서

↗ [JYP Entertainment 리뉴얼 기획서.pdf](#)

작업기간 2018.05.03~2018.05.08 | 작업인원 1명

작업 툴 파워포인트

작품소개 JYP엔터테인먼트 리뉴얼 홈페이지 기획서 입니다.

포트폴리오

↗ <http://yoonkp.cafe24.com/jyp/>

작업기간 2018.05.03~2018.05.31 | 작업인원 1명

작업 툴 brackets, photoshop, illustrator

작품소개 JYP엔터테인먼트 리뉴얼 홈페이지 입니다. 그누보드5를 활용해 php연동시켰고, 웹표준, 웹접근성 모두 적합판정을 받았습다.

자기소개서

지원동기

지원동기

UI 개발자로서 7년 이상 다양한 프로젝트를 수행하며, 단순한 화면 마크업을 넘어 비즈니스 성과에 직접 기여하는 퍼블리싱의 전략적 가치를 체득해왔습니다. 특히 러쉬코리아의 프레쉬 세일 프로젝트에서는 iOS 앱스토어 전체 1위를 3일간 유지한 경험을 통해, 퍼블리싱 품질이 서비스 성패에 미치는 영향을 실감했습니다.

현재 넥스트리에서는 MUI, Ag-Grid, Shadcn UI, TailwindCSS 등 복수의 UI 라이브러리 통합 환경에서, 스타일 충돌과 구조적 이슈를 직접 해결하며 프로젝트의 품질과 안정성을 한 단계 끌어올리고 있습니다. 삼성엔지니어링 Admin 시스템에서는 복잡한 다층 메뉴트리와 대용량 데이터 테이블 구축, 그리고 컴포넌트 재사용률 70% 이상 달성 등 개발 생산성을 극대화한 경험이 있습니다.

또한 우즈베키스탄 의과대학 LMS 프로젝트에서는 다국적 팀과의 협업 및 커뮤니케이션, 사내 멘토링에서는 신입 UI 퍼블리셔 2개월 내 실무 투입 성공 경험을 통해, 기술과 리더십을 겸비한 실전형 인재로 성장했습니다.

이러한 실무 경험과 문제해결력을 바탕으로, 귀사의 사용자 경험(UX) 최적화와 개발 효율성 향상에 즉각적으로 기여하고자 지원합니다.

성격의 장단점

1. 장점: 꼼꼼함과 협업 중심 사고

저의 가장 큰 강점은 세부사항까지 놓치지 않는 꼼꼼함입니다. 삼성엔지니어링 프로젝트에서 복잡한 Figma 시안 기반 UI를 구현할 때, 작은 요소 하나까지 정확하게 구현하여 사용자 오류율을 40% 이상 낮춘 경험이 있습니다. 이는 단순 코드 작성이 아니라 비즈니스 로직과 사용자 경험을 모두 고려한 결과입니다.

또한, 적극적이고 유연한 협업 태도로, 벤더사 및 외주 개발팀과의 소통 과정에서 퍼블리싱 가이드라인과 컴포넌트 네이밍 규칙을 직접 수립·공유했습니다. 디자이너, 백엔드, 프론트엔드 개발자와의 가교 역할을 수행하며, 언제나 객관적 데이터와 논리적 소통을 통해 갈등을 해결해왔습니다.

2. 단점: 두려움을 학습으로 전환한 경험

한때 저는 새로운 기술을 도입할 때, 완성도와 안정성에 대한 고민으로 인해 망설임이 많았습니다. 하지만 지금은 더 이상 그렇지 않습니다.

오히려 최근에는 새로운 도전이 다가올수록, 그것이 성장의 기회라는 것을 명확히 인식하고 있습니다.

그 중심에는 AI 도구(GPT)를 실시간 파트너로 활용한 학습 방식이 있습니다.

예를 들어, TailwindCSS와 Shadcn UI를 병행하는 퍼블리싱 구조를 처음 접했을 때, 기존 SCSS 구조와 충돌 문제가 예상되었지만, GPT를 통해 빠르게 문제를 구조적으로 분석하고 실무에 적용해 직접 가이드를 문서화했습니다.

이러한 경험을 반복하면서, 이제는 낯선 기술을 마주했을 때 두려워하지 않고, 실험하고 학습하며 팀에 공유하는 일에 익숙해졌습니다.

기술 변화는 멈추지 않지만, 저 또한 AI와 함께 끊임없이 진화하고 있다는 자신감을 가지고 있습니다.

입사 후 포부

1. 단기 목표(6개월): 빠른 적응과 즉시 성과 창출

입사 즉시 귀사의 기술 스택과 개발 프로세스에 신속히 적응하겠습니다. React 19/18, TypeScript, 다양한 UI 라이브러리 통합 경험을 토대로, UI 품질과 개발 효율성을 즉각적으로 향상시키겠습니다.

특히, 제가 직접 설계·운영한 퍼블리싱 스타일 가이드 및 공통 컴포넌트 시스템의 노하우를 적용하여, 표준 UI를 구축하는 데 기여할 것입니다.

2. 중기 목표(1년): 기술 리더십과 조직 역량 강화

App Store 1위 프로젝트 경험을 바탕으로, 비즈니스 목표에 직접 기여하는 고품질 UI 개발을 실현하겠습니다. 전환율 향상, 성능 개선 등 서비스 경쟁력 강화에 집중하고,

신입·주니어 개발자 멘토링 경험을 살려 팀 내 UI 개발 역량 및 개발 문화 개선에 적극적으로 참여하겠습니다.

3. 장기 목표(3년): 기술 혁신 주도 및 글로벌 경쟁력 강화

최신 프론트엔드 트렌드를 선제적으로 학습하고 실무에 도입해, 귀사의 기술 혁신을 선도하는 UI 전문가로 성장하겠습니다. 다국적 협업과 대형 프로젝트 경험을 살려, 글로벌 시장에서도 성과를 내는 실전형 리더로 자리매김하겠습니다.

궁극적으로 기술, 비즈니스, 리더십 역량을 겸비한 시니어 UI 개발자로 성장해, 귀사와 함께 최고의 사용자 경험을 제공하는 서비스 구축에 핵심적인 역할을 하겠습니다.